

REGULAMENTO DO DESAFIO SER + EMPREENDEDOR

Este documento traz informações sobre o DESAFIO SER + EMPREENDEDOR, que visa estimular à prospecção de Novos Negócios – Empreendedorismo. O Desafio, realizado em parceria com a Overdrives, é destinado a alunos que estejam cursando a disciplina de Empreendedorismo em uma das instituições de ensino do grupo Ser Educacional, seguirá conforme:

I - DAS REGRAS DE FUNCIONAMENTO

1. Conceito

O **Estímulo à Prospecção de Novos Negócios - Empreendedorismo** é um projeto direcionado aos estudantes de graduação dos cursos de bacharelados, tecnólogos e licenciaturas das instituições de ensino com chancela do grupo Ser Educacional, com a finalidade de habilitar e potencializar a atividade empreendedora dos estudantes de graduação, proporcionando oportunidades para a criação de novos negócios, por meio de ideias inovadoras, em prol do desenvolvimento social, tecnológico e econômico, nas mais diversas áreas do conhecimento.

2. Objetivo

- Disseminar a cultura empreendedora no ambiente universitário.
- Fomentar o empreendedorismo entre estudantes de graduação que gerem sustentabilidade, riqueza e impacto social positivo.
- Selecionar projetos (equipes) com potencial empreendedor para participar do processo de pré-aceleração com a Overdrives.

3. Requisitos para participar do Processo

3.1 Aplicado a todos os estudantes dos cursos presenciais ou semipresenciais, regularmente matriculados na disciplina on-line de Empreendedorismo.

4. Submissão do Processo e Seleção das Equipes

4.1 Somente serão elegíveis propostas que atendam exclusivamente ao âmbito do empreendedorismo.

4.2 A submissão do projeto ocorrerá por meio do envio da proposta da Atividade Contextualizada - AOL6, disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem - AVA.

4.3 Serão projetos válidos à análise da **Prospecção de Novos Negócios – Empreendedorismo** quando a Atividade Contextualizada - AOL6 for realizada em grupo, composto por quatro (04) alunos, regularmente matriculados na disciplina.



4.4 No caso dos projetos descritos no item 4.3, isto é, que envolvam quatro (04) participantes, apenas um deve ser o proponente, figurando os demais como coparticipantes.

4.5 No caso dos projetos que envolvam menos de quatro (04) participantes, o projeto submetido no AVA irá compor, exclusivamente, a nota do(s) estudante(s).

4.6 A análise do projeto dos grupos de pré-aceleração também deverá atender ao requisito de pontuação mínima necessária, isto significa que a Atividade Contextualizada - AOL6, submetida pelo grupo, deverá obter uma pontuação maior ou igual a oito (8,0) para evoluir nas demais listadas no item 7.

5 Resultados do processo de Pré-Aceleração

5.1 A pontuação da Atividade Contextualizada - AOL6 poderá ser visualizada no Ambiente Virtual da Disciplina, no item Boletim de Notas, e caberá ao preponente do grupo, em caso de discordância do resultado, realizar a contestação no prazo de até 72 horas, conforme Regimento Geral (CAPÍTULO - DA AVALIAÇÃO DO DESEMPENHO ESCOLAR, exclusivamente no item Discussões, no Fale com o Tutor).

5.2 Os resultados das demais etapas poderão ser visualizados no Blog Institucional dos Cursos, e por meio do site oficial da Overdrives. Disponível em: <https://overdrives.com.br/>

5.3 Das definições dos projetos definidos pela Banca Examinadora e da Overdrives ***não caberá recurso aos resultados.***

6 Benefícios do Pré-Acelerado

6.1 Oferta de mentoria para os primeiros passos no lançamento do empreendimento pela Overdrives.

6.2 Apresentação para toda a comunidade acadêmica e visibilidade na mídia regional.

6.3 Melhor projeto do Grupo: premiação de R\$ 10.000,00.

7 Descrição Geral do Processo

7.1 A pontuação obtida na Atividade Contextualizada - AOL6 será equivalente à nota da AV2 e haverá apenas uma (01) tentativa de envio para cada estudante ou preponente, em caso de grupo.

7.2 A Atividade Contextualizada - AOL6 deverá ser submetida conforme Modelo de Envio, e poderá ser enviada pelo aplicativo mobile ou plataformas de LMS,



7.3 As atividades submetidas à plataforma, conforme critérios anteriormente descritos, serão analisadas por Banca Examinadora, previamente definida, e os (03) três melhores projetos da unidade serão encaminhados à Overdrives.

7.4 Os 03 (três) melhores projetos serão enviados para a Overdrives, que fará a escolha final do projeto vencedor em cada unidade.

7.5 Na última etapa, isto é, dos projetos que passaram por todas as fases anteriores, a Overdrives selecionará os 15 (quinze) melhores projetos para iniciar a pré-aceleração.

7.6 Os 15 (quinze) proponentes comparecerão à sede do Grupo Ser Educacional e Overdrives, para conhecer a infraestrutura, imersão na mentoria e orientações sobre o aporte de capital.

7.7 Será celebrado um termo de responsabilidade e contrapartida entre os proponentes com as instituições grupo Ser Educacional e Overdrives,

7.8 Os custos de traslados e diárias dos proponentes dos 15 (quinze) melhores projetos a Recife serão custeados pelo Grupo Ser Educacional e Overdrives.